

Wir sind TippSpiel

Administrator Handbuch

Installation	3
Update von Version 1.4.1 auf V1.5.0	3
Update von einer früheren Version auf Version 1.4.1	3
Konfiguration	5
Ligen	5
Neue Liga anlegen	5
Liga editieren	6
Liga konfigurieren	6
Liga löschen	8
Liga aufräumen	8
Teams	8
Neue Teams anlegen	8
Team Liste (ALLE)	9
Team Liste (Liga)	9
Teams zuordnen	9
zusätzliche Team Informationen	10
Spieltage & Ergebnisse	10
Spieltage verwalten	10
Ergebnisse verwalten	11
Bonus	12
Neue Bonusfrage anlegen	12
Bonusfragen auflisten	12
Tippligen	13
Tippliga erstellen	13
User	14
User verwalten	14
Communities verwalten	14
Neue Community	15
Ergebnisticker	16
Ticker erstellen/editieren	16
Tickerevents konfigurieren	16
WsT Konfiguration	17
Bilder Upload	18
Version Check	18
Mitgelieferte Panels	19
Installation	19
Match Panel	19
Result Panel	19
Top5 Panel	19
Tabellen Panel	19
Liveticker	20
Installation des Livetickers	20
Wie funktioniert der Liveticker?	20
Beispielkonfigurationen	21
Komplexe Ligen	21
Ligen nach Kategorie / Land anzeigen	23
Tabellen	24
WsT Reminder	24
Credits	28

Installation

1. Lade den gesamten Ordner „wir_sind_tippspiel“ (per FTP) in das „infusions“-Verzeichnis Deiner PHP-Fusion Installation
2. Logge Dich nun als Administrator auf Deiner Seite ein
3. Wechsle in das „System-Admin“ → „Infusionen“ Menü, wähle dort in der Auswahlbox den Punkt „Wir sind TippSpiel“ aus und installiere die Infusion. Es wird nun automatisch ein Link zu Deiner Navigation hinzugefügt. Der Adminbereich zur Konfiguration des Tippspiels wird ebenfalls angelegt.
4. Setze per FTP mit dem Command CHMOD die folgenden Verzeichnisse auf den Wert 777:
 - a. img/leagues
 - b. img/teams
 - c. img/stadiums
5. Die Installation ist nun komplett. Nun kannst Du die Konfiguration vornehmen

Update von Version 1.4.1 auf V1.5.0

*** ACHTUNG ***

EIN UPDATE AUF VERSION 1.5.0 IST NUR MÖGLICH, FALLS AKTUELL VERSION 1.4.1 INSTALLIERT IST !!! FALLS DU DERZEIT EINE FRÜHERE VERSION INSTALLIERT HAST, UPDATE BITTE ERST AUF 1.4.1!!!

*** ACHTUNG ***

1. Lade den gesamten Ordner „wir_sind_tippspiel“ (per FTP) in das „infusions“-Verzeichnis Deiner PHP-Fusion Installation (sämtliche Dateien werden dadurch überschrieben)
2. Logge Dich nun als Administrator auf Deiner Seite ein
3. Gib über die Adresszeile Deines Browsers folgende URL ein:
http://DEINESEITE/infusions/wir_sind_tippspiel/admin/update.php
4. Die erforderlichen Datenbank – Updates werden nun durchgeführt
5. Nachdem Du alle Schritte durchgeführt hast, lösche die Datei /admin/update.php von Deinem Webserver

Update von einer früheren Version auf Version 1.4.1

1. Lade den gesamten Ordner „wir_sind_tippspiel“ (per FTP) in das „infusions“-Verzeichnis Deiner PHP-Fusion Installation (sämtliche Dateien werden dadurch überschrieben)
2. Logge Dich nun als Administrator auf Deiner Seite ein
3. Gib über die Adresszeile Deines Browsers folgende URL ein:
http://DEINESEITE/infusions/wir_sind_tippspiel/admin/update.php
4. Die erforderlichen Datenbank – Updates werden nun durchgeführt
5. *(Nur nötig, falls Version 1.0 installiert)*
Da es mit dem Update auf Version 1.1 Änderungen bei der Konfiguration der Ligen und der Spieltagsverwaltung gibt führe folgende zusätzlichen Schritte aus:
 - a. Wechsle in das „System-Admin“ > „Infusionen“ Menü, wähle dort „Wir sind TippSpiel“
 - b. Wähle die „Ligen Liste“ und editiere über das Icon ALLE angelegten Ligen
 - c. Wähle beim Punkt „Typ“ aus, um welchen Typ es sich bei der Liga handelt

Für eine normale Liga wähle dort „Normal“, für Turniere (z.B. DFB-Pokal) wähle „Turnier“.

d. Speichere Deine Einstellungen

6. *(Nur nötig, falls Version 1.0 , oder 1.1 installiert)*

Mit Version 1.2 ist es möglich, z.B. die Auf- und Absteiger, und/oder die an der Champion League teilnehmenden Mannschaften in der Tabelle zu markieren Dies kann für jede Liga separat eingestellt werden.

Gehe hierzu im Admin Bereich in die Ligaübersicht und wähle die Option "Liga konfigurieren" aus. Dort kannst Du nun die Anzahl der zu markierenden Mannschaften festlegen

7. Nachdem Du alle Schritte durchgeführt hast, lösche die Datei /admin/update.php von Deinem Webserver

Konfiguration

Sämtliche Einstellungen kannst Du über den Adminbereich vornehmen.
Gehe hierfür in das „Infusionen“ Menü und wähle dort „Wir sind TippSpiel“ aus.

Ligen

Neue Liga anlegen

1. Wähle in der „Wir sind TippSpiel“-Navigation den Menüpunkt „Ligen“ → „Neu“

Liganame	Liga Logo	Beschreibung
<input type="text"/>	<input type="text" value="-"/>	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 150px;"></div>
Freigegeben	<input type="checkbox"/>	
Sichtbar?	<input type="checkbox"/>	
Toto Tipps	<input type="checkbox"/>	
Tabelle	<input type="checkbox"/>	
Bonusfragen	<input type="checkbox"/>	
Communities	<input type="checkbox"/>	
Typ	<input type="text" value="Normal"/>	
Unterliga von	<input type="text" value="-"/>	
Kategorie	<input type="text" value="Fussball"/>	
Land	<input type="text" value="Deutschland"/>	
Archiv?	<input type="text" value="NEIN"/>	
<input type="button" value="Speichern"/>		

2. Gib nun den Namen und eine Beschreibung der Liga ein
3. Außerdem kannst Du für diese Liga folgende Parameter einstellen:
 - a. „Freigegeben“ → Diese Liga kann getippt werden
 - b. „Sichtbar?“ → Diese Liga kann durch die User eingesehen werden
 - c. „Toto Tipps“ → Ist diese Option aktiviert, kann die Liga im TOTO-Format getippt werden, ansonsten kann normal getippt werden
Es wird empfohlen diese Einstellung während einer laufenden Saison NICHT zu ändern, da es ansonsten zu Fehlern kommen kann
 - d. „Tabelle“ → Es wird für diese Liga eine Tabelle angezeigt. Diese Option sollte nur aktiviert werden, wenn es sich um eine reine Liga handelt, nicht z.B. beim DFB-Pokal
 - e. „Bonusfragen“ → Möchtest Du für diese Liga zusätzliche Bonusfragen erstellen, die die User beantworten können. Aktiviere diese Option
 - f. „Communities“ → Aktiviere diese Option, wenn Du Deinen Usern die Möglichkeit geben möchtest, in verschiedenen Communities zu spielen.

- g. „Typ“ → Hier kannst Du zwischen „Normal“ und „Turnier“ wählen. Für eine Liga z.B. Bundesliga, Regionalliga, Primera Division, etc wähle „Normal“, für ein Turnier, z.B. DFB-Pokal wähle „Turnier“.
- h. „Unterliga von“ → Diese Auswahl wird nur für die Erstellung einer komplexen Turniers, wie z.B. Champions League, WM, oder EM verwendet. Wenn eine „normale“ Liga erstellt werden soll, sollte hier keine Auswahl getroffen werden.
Weitere Details im Abschnitt **Beispielkonfigurationen** → **Komplexe Ligen**
- i. „Kategorie“ → Lege fest, zu welcher Kategorie die Liga gehört. Die Kategorien sind vorgegeben und können in der folgenden Datei angepasst werden: `infusions/wir_sind_tippspiel/locale/German.php ($locale['wst997'])`
- j. „Land“ → Lege das Land der Liga fest. Die Länder sind vorgegeben und können in der folgenden Datei angepasst werden: `infusions/wir_sind_tippspiel/locale/German.php ($locale['wst998'] und $locale['wst999'])`

4. Wähle für die Liga ein Logo aus.

Alle Liga Logos befinden sich im Ordner „wir_sind_tippspiel/img/leagues“. Willst Du ein eigenes Logo hinzufügen, dann kopiere dieses per FTP in den genannten Ordner, oder nutze den Bilder Upload (siehe Abschnitt **Bilder Upload**).

Du kannst dieses Logo dann der Liga zuweisen. Die Logos sollten im gif, jpg, oder png – Format vorliegen und ca. 21 Pixel hoch und breit sein

5. Klicke auf „Speichern“ und die neue Liga wird erstellt

6. Die neue Liga wird Dir nun in der Übersicht angezeigt

Liga ID	Logo	Liganame	Freigegeben	Sichtbar?	Toto	Tabelle	Bonus	Com	Optionen
1		1. Bundesliga 07/08 Bundesliga TippSpiel der Saison 2007 / 2008	<input checked="" type="checkbox"/>	  					

Liga editieren

Über das  Icon in der Ligaübersicht kannst Du die gewählte Liga editieren und alle bei der Erstellung angegebenen Parameter ändern. Nachdem Du eine Liga erstellt hast, kannst Du der Liga über diese Option vorhandene Teams zuordnen oder entfernen. Zuvor müssen die Teams entsprechend angelegt worden sein (siehe hierzu Abschnitt **Teams**)

Liga konfigurieren

Über das  Icon in der Ligaübersicht kannst Du für die gewählte Liga die Tippeinstellungen konfigurieren. Hier kannst Du folgende Einstellungen vornehmen:

1. „Punkte für Richtigen Tipp“
2. „Punkte für Richtige Tendenz“
3. „Punkte für Richtige Tordiff“

Wir sind TippSpiel (2007 by ChSchuetz aka Sunday)
Administrator Handbuch Version 1.5.0

Liga ID	12	
Punkte für Richtigen Tipp	<input type="text" value="3"/>	
Punkte für Richtige Tendenz	<input type="text" value="1"/>	
Punkte für Richtige Tordiff	<input type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Punkte für richtige Tordifferenz bei Unentschieden vergeben?		<input type="checkbox"/>
Punkte für Fünfertipps	<input type="text" value="5"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Multiplikator Bonus	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Tippabgabe in Minuten	<input type="text" value="5"/>	
Tabellenkonfiguration		
Anzahl Aufsteiger (1. Liga = 0)	<input type="text" value="0"/>	
Anzahl Absteiger	<input type="text" value="3"/>	
Anzahl CL Teilnehmer (Ohne Meister)	<input type="text" value="2"/>	
Anzahl UEFA Teilnehmer	<input type="text" value="2"/>	
Relegationsplatz Aufstieg	<input type="text" value="0"/>	
Relegationsplatz Abstieg	<input type="text" value="16"/>	
Liga Konfiguration		
Punkte für Sieg (Mannschaft)	<input type="text" value="3"/>	
Punkte für Unentschieden (Mannschaft)	<input type="text" value="1"/>	
Mannschaftslogos in Tippübersicht anzeigen		<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Speichern"/>		

- 4.
5. „Punkte für richtige Tordifferenz bei Unentschieden vergeben?“
6. „Punkte für Fünftipps“
7. „Multiplikator Bonus“
8. „Tippabgabe in Minuten“

Die Punkte 3 – 6 können optional ein- oder ausgeschaltet werden.

Wenn Punkt 3 „Punkte für Richtige Tordiff“ aktiviert wurde, bekommt jeder User zusätzlich die angegebene Anzahl Punkte gutgeschrieben, wenn sein Tipp dieselbe Tordifferenz wie das reale Ergebnis aufweist (z.B. Tipp: 2:1, Ergebnis: 3:2)

Wenn Punkt 4 „Punkte für richtige Tordifferenz bei Unentschieden vergeben?“ aktiviert wurde, bekommt ein User, der Unentschieden getippt hat zusätzlich zum Tendenzpunkt, einen Punkt für die richtige Tordifferenz gutgeschrieben.

ACHTUNG: Diese Option ist standardmäßig deaktiviert

Wenn Punkt 5 „Punkte für Fünftipps“ aktiviert wurde, bekommt jeder User die angegebene Anzahl Punkte gutgeschrieben, wenn sein Tipp gleich dem realen Ergebnis ist und dieses insgesamt mindestens fünf Tore aufweist (z.B. 3:2, 4:1, 6:4, ...)

Wenn Punkt 6 „Multiplikator Bonus“ aktiviert wurde, kann jeder User pro Spieltag ein Bonusspiel auswählen. Für diesen Tipp bekommt er bei der Auswertung die mit dem angegebenen Multiplikator multiplizierte Anzahl Punkte.

Beispiel:

„Multiplikator Bonus“ = 2

„Punkte für Richtige Tendenz“ = 1

„Punkte für Richtige Tordiff“ = 1

Spieler tippt 3:1 und wählt diesen Tipp als Bonusspiel

Das getippte Spiel endet 4:2

Der Spieler bekommt somit 1 Punkt für die richtige Tendenz, dazu 1 Punkt für die korrekte Tordifferenz (=2 Punkte). Da dieses Spiel als Bonusspiel ausgewählt wurde, werden die erreichten Punkte mal 2 genommen, das ergibt also 4 Punkte.

Der Punkt 6 „Tippabgabe in Minuten“ definiert, wie viele Minuten vor Spielbeginn ein Tipp spätestens abgegeben werden muss.

In der Tabellenkonfiguration kannst Du festlegen, welche Plätze in der Tabelle farblich hervorgehoben werden sollen, z.B. die Auf- oder Abstiegsplätze, sowie Relegationsplätze. Trage hierzu die Anzahl der jeweils zu markierenden Tabellenplätze ein.

Wenn die Anzahl der Aufsteiger Null ist (z.B. in der 1. Liga), dann wird der Tabellenerste automatisch hervorgehoben.

Im Abschnitt Liga Konfiguration kannst Du festlegen, wieviele Punkte ein Team in der Liga für einen Sieg oder für ein Unentschieden bekommt. In einer Fußball-Liga werden für einen Sieg 3 und für Unentschieden 1 Punkt vergeben. In anderen Sportarten, z.B. Handball oder Eishockey weichen diese Regelungen ggf. ab. Mit dieser Einstellung kannst Du also auch andere Sportarten in Wir sind TippSpiel integrieren.

Außerdem kannst Du hier festlegen, ob in der Tippübersicht die Logos der Mannschaften angezeigt werden sollen. Ist diese Option deaktiviert, werden die Kürzel der Mannschaften angezeigt.

Liga löschen

Über das  Icon kannst Du die ausgewählte Liga löschen. Dadurch gehen sämtliche Daten für diese Liga verloren, inkl. Tipps, Ergebnisse, Punkte, Tabelle, etc.

Liga aufräumen

Über das  Icon kannst Du die ausgewählte Liga aufräumen. Dadurch werden alle Tipps für diese Liga entfernt und die Liga wird auf „nicht tippbar“ gesetzt. Die User können somit nur noch die Ergebnisse/Tabelle der Liga einsehen. Diese Option empfiehlt sich gelegentlich, um die Datenbank ein wenig zu entlasten.

Über das Logo der Liga in der Ligaübersicht oder über den Link in der Spalte „Liganame“ kannst Du die Liga „betreten“ und dort alle weiteren Einstellungen (Spielplan, Ergebnisse, etc.) vornehmen.

Folgende Optionen stehen Dir nach dem Betreten einer Liga zur Verfügung (siehe rechtes Bild)

WsT Navigation 1. Bundesliga 07/08 Teams · Neu · Team Liste (ALLE) · Team Liste (Liga) · Teams zuordnen Ligen · Neu · Ligen Liste · Liga editieren · Liga Konfiguration Spieltage & Ergebnisse · Spieltage verwalten · Ergebnisse verwalten Bonusfragen · Neu · Bonusfragen auflisten User · User Verwalten · Communities Verwalten · Neue Community	WsT Konfiguration · WsT Konfiguration Bilder Upload · Liga Logos · Team Logos · Stadion Bilder Manual · Admin Guide Credits · Credits Version Check <div style="border: 1px solid red; padding: 2px; display: inline-block;"> <small>VERSION</small> <small>OLD</small> </div> Installed Version: 1.3 Latest Version: 1.2 Download: http://www.chschuetz.de <small>Update-Checker by www.bast2web.de</small>
---	--

Teams

Neue Teams anlegen

Über den Menüpunkt „Teams“ → „Neu“ kannst Du Mannschaften anlegen, die Du dann den verschiedenen Ligen zuordnen kannst. Du kannst ein erstelltes Team mehreren Ligen zuordnen, der FC Bayern kann also beispielsweise sowohl in der Bundesliga als auch im DFB-Pokal verwendet werden und muss dafür nur einmal angelegt werden.

Trage für ein neues Team folgende Daten ein: Teamname, Teamkürzel, Teamlogo, Website.

Teamname	Team Kurz	Teamlogo	Website http://...
<input type="text" value="1. FC Test"/>	<input type="text" value="TST"/>	<input type="text" value="1fcgera03.gif"/>	<input type="text" value="http://www.google.de"/>
<input type="button" value="Speichern"/>			

Beachte, dass alle Team Logos sich im Ordner „wir_sind_tippspiel/img/teams“ befinden. Willst Du ein eigenes Logo hinzufügen, dann kopiere dieses per FTP in den genannten Ordner, oder nutzen den Bilder Upload (siehe Abschnitt **Bilder Upload**).

Du kannst dieses Logo dann dem Team zuweisen. Die Logos sollten im gif, jpg, oder png – Format vorliegen und ca. 21 Pixel hoch sein.

Beachte außerdem, dass Du für die Website die vollständige URL eingibst, inkl. http://.

Team Liste (ALLE)

Hier werden Dir alle angelegten Teams angezeigt. Über diese Option kannst Du Teams editieren, oder löschen.

Team Liste (ALLE)						
Teamname	Team Kurz	Teamlogo	Website	Optionen		
1. FC Test	TST		http://www.google.de			

Team Liste (Liga)

Hier werden alle der ausgewählten Liga zugeordneten Mannschaften angezeigt.

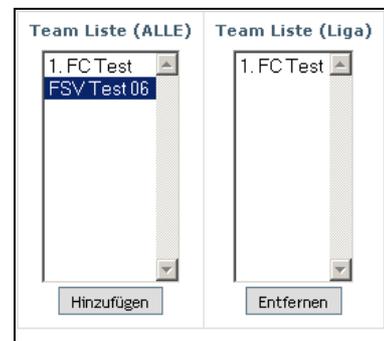
Team ID	Teamname	Team Kurz	Teamlogo	Strafpunkte	Bonuspunkte	Optionen
7	1. FC Nürnberg	FCN		0	0	 
13	Arminia Bielefeld	ARM		0	0	 

Team ID	Teamname	Team Kurz	Teamlogo	Strafpunkte	Bonuspunkte	Optionen
7	1. FC Nürnberg	FCN		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Speichern"/>

Über diese Ansicht hast Du die Möglichkeit Punktabzüge (Strafpunkte) oder Punktgutschriften (Bonuspunkte) für die Mannschaften festzulegen. Für den Fall, dass eine Mannschaft, wie z.B. in Italien mit Punktabzügen in die Saison starten muss, kann dies hier festgelegt werden.

Teams zuordnen

Über diese Option (oder auch über  in der Ligaübersicht) kannst Du der Liga vorhandene Teams zuordnen oder entfernen. Zuvor müssen die Teams entsprechend angelegt worden sein.



In beiden Fällen kannst Du für den zu erstellenden Spieltag ein Basisdatum und die Anzahl Spiele angeben. Dadurch wird die Anzahl eingegebener Spiele mit dem voreingestellten Datum automatisch erstellt. Für einen Spieltag der Bundesliga bedeutet dies z.B., dass Du ggf. nur Daten für die Freitags- und Sonntagsspiele anpassen musst.

Um den angelegten Spieltag zu bearbeiten, wähle diesen auf der rechten oberen Seite aus und klicke auf „Anzeigen“.
Dir steht zunächst nur eine Paarung zur Eintragung zur Verfügung. Wenn Du weitere Paarungen hinzufügen möchtest, klicke auf den  Add Button. Nun kannst Du die Paarungen des gewählten Spieltages eintragen.

Trage die entsprechenden Paarungen und deren Anstoßzeiten ein und klicke auf „Speichern“.
Die Paarungen und Anstoßzeiten kannst Du an dieser Stelle jederzeit ändern.
Du kannst einzelne Paarungen des Spieltages außerdem jederzeit entfernen.

	+	Add	Heim		Gast	Datum	Zeit	Lock	Optionen
0			VfB Stuttgart		FC Schalke 04	10 8 2007	20 30	<input checked="" type="checkbox"/>	

Die Option „Lock“ gibt Dir die Möglichkeit einzelne Paarungen zu sperren. Diese Paarungen können dann nicht getippt werden. Dies könnte z.B. dann Sinn machen, wenn eine Paarung weit in der Zukunft liegt und erst wenige Tage vorher zum Tippen freigegeben werden soll. Du musst das Spiel dann entsprechend wieder entsperren.

Ergebnisse verwalten

Wähle diesen Menüpunkt um die Ergebnisse der Liga zu verwalten.
Nachdem Du einen Spieltag ausgewählt hast, kannst Du die Ergebnisse der Paarungen dieses Spieltages eintragen.

Gib hierzu einfach das Ergebnis ein und klicke auf „Speichern“. Hierdurch wird automatisch die Tabelle der Liga (sofern aktiviert) aktualisiert.

Über das  Icon kannst Du die Punkte der Tipper für das Ergebnis berechnen. Dies kannst Du sofort nach Eintragung des Ergebnisses tun. Diese Option steht Dir erst dann zur Verfügung, wenn ein Ergebnis eingetragen und gespeichert wurde.

Die Spalte „Status“ zeigt Dir an, ob die Berechnung für dieses Spiel bereits durchgeführt wurde oder nicht.

Über das  Icon wird das Ergebnis gelöscht und auch die eventuell berechneten Punkte für die Tipper entfernt.

Über „[Details]“ kannst Du einen Ergebnisticker für das gewählte Spiel erstellen/editieren.
Siehe hierzu Abschnitt **Ergebnisticker**.

Spieltag 1. Spieltag									
Datum	Zeit	Heim	Gast	Ergebnis	Status	Optionen	Details		
11.08.2007	19:30	 1. FC Test	 FSV Test 06	4 0		 	[Details]		
Speichern									

Bonus

Für jede erstellte Liga können Bonusfragen definiert werden.

Somit ist es für alle User möglich, zusätzliche Punkte zu ergattern.

Mit Version 1.4 können vier verschiedene Typen von Bonusfragen definiert werden.

Die verschiedenen Typen sind folgendermaßen gegliedert:

1. einfache Mannschaftsauswahl
2. Platzierungsauswahl
3. Ja / Nein
4. mehrfache Mannschaftsauswahl

Durch die verschiedenen Bonusfragen - Typen könnten z.B. folgende Fragen definiert werden:

- (1) „Wer wird deutscher Meister?“
- (2) „Welchen Tabellenplatz belegt der HSV am Ende der Saison?“
- (3) „Steigt Bayern München ab?“
- (4) „Welche 3 Mannschaften steigen ab?“

Neue Bonusfrage anlegen

Über den Menüpunkt „Bonus“ → „Neu“ kannst Du eine neue Bonusfrage zur ausgewählten Liga hinzufügen.

Bonusfrage:	Punkte	Abgabedatum		Abgabezeit		Typ	Anzahl (Typ=4)	
Wer wird Meister	10	1	1	2008	20	30	1	0
<input type="button" value="Speichern"/>								

Gib nun die Daten für die Bonusfrage ein: Frage, Anzahl der Punkte bei richtiger Beantwortung, Abgabedatum, Abgabezeit, Typ der Frage.

Eine Erklärung der Fragetypen wird Dir unter dem Eingabeformular angezeigt.

Eine Anzahl an Antwortmöglichkeiten muss nur für Typ 4 eingegeben werden. Bei allen anderen Fragetypen wird die Anzahl ignoriert.

Bonusfragen auflisten

Hier werden alle für die ausgewählte Liga angelegten Bonusfragen aufgelistet.

Liganame	Bonus ID	Frage	Punkte	Datum / Uhrzeit	Typ	Anzahl (Typ=4)	Antwort	Optionen
2. Bundesliga 07/08	11	Wer wird Herbstmeister?	17	01.01.2007 20:45	1	0	Borussia Mönchengladbach	---
2. Bundesliga 07/08	12	Wo steht St. Pauli am Ende?	5	01.01.2008 20:30	2	0	8.	---
2. Bundesliga 07/08	13	Steigt Paderborn ab?	5	01.01.2008 20:30	3	0	JA	---
2. Bundesliga 07/08	14	Nenne 3 Aufsteiger?	5	01.01.2008 20:45	4	3	SC Freiburg FC St. Pauli TSG 1899 Hoffenheim 1.FC Kaiserslautern	---

Über das Icon kannst Du die Punkte der Tipper für die Bonusfrage berechnen.

Zuvor musst Du aber über das Icon die korrekte Antwort eintragen (siehe Bild unten).

Über das  Icon kannst Du die Berechnung der Punkte für die Bonusfrage rückgängig machen. Über das  Icon kannst Du die Bonusfrage löschen

Bonusfrage:	Punkte	Abgabedatum	Abgabezeit	Typ	Anzahl (Typ=4)
Nenne 3 Aufsteiger?	5	1 1 2008	20 45	4	3
<input type="button" value="Speichern"/>					
Antwort					
	<input type="text" value="SC Freiburg"/> <input type="text" value="FC St. Pauli"/> <input type="text" value="TSG 1899 Hoffenheim"/>				
<input type="button" value="Speichern"/>					

Tippligen

Neu in Version 1.5.0 ist die Option sogenannte Tippligen einzurichten.

In einer Tippliga können die Mitspieler quasi um Meisterschaft, Auf- und Abstieg tippen, denn wie in einer echten Liga kann somit der schlechteste Tipper von der 1. Tippliga in die 2. Tippliga absteigen. Bei ausreichend Mitspielern kann somit ein Ligensystem aufgebaut werden und der Anreiz des Tippens aufrecht erhalten werden. Schließlich geht es für den Tipper um etwas. In einer Tippliga werden die normalen Punktestände der Mitspieler angezeigt, die in der jeweiligen Liga spielen. Die Tippliga hat ansonsten keinerlei Einfluss auf den normalen Punktestand und kann separat angezeigt werden.

Tippliga erstellen

Wähle im Menü „Neue TippLiga“ um eine neue Tippliga zu erstellen. Ein Tippliga existiert nur in einer jeweils einer zum Tippen freigegebenen Liga, Du kannst also die Tippligen z.B. für die 1. Bundesliga erstellen. Die Tippliga „existiert“ dann auch nur in der 1. Bundesliga.

Lege den Namen der Tippliga und die Anzahl der Mitspieler fest und lege fest, wieviele Mitspieler aus dieser Liga auf- bzw. absteigen sollen.

Name	<input type="text"/>
User in Liga	<input type="text"/>
Aufsteiger	<input type="text"/>
Absteiger	<input type="text"/>
<input type="button" value="Erstellen"/>	

Über den Menüpunkt „TippLigen Liste“ kannst Du nun Deine erstellten Tippligen ansehen.

Liganame	Anzahl User	Aufsteiger	Absteiger	User editieren	Optionen	
1. BLMeisterLiga	18 / 18	1	3	Zuweisen	Bearbeiten	Löschen
2. BLMeisterLiga	16 / 16	3	0	Zuweisen	Bearbeiten	Löschen

Über „Zuweisen“ kannst Du Mitspieler den jeweiligen Ligen zuweisen. Die zugewiesenen Mitspieler tippen dann in der entsprechenden Tippliga.

User

User verwalten

Über diesen Menüpunkt werden Dir alle User angezeigt, die in dieser Liga mindestens einen Tipp abgegeben haben.

	Username	Pkt	Optionen				
	chschuetz	52			 Email	 Pm	

Du kannst dem User eine eMail oder eine private Nachricht schreiben oder den User löschen. Durch die Option  werden alle Tipps des Users in der ausgewählten Liga gelöscht.

Über das   Symbol kannst Du die Punkte des ausgewählten Users ändern.

	Spieler	Tendenz	Dreier	Fünfer	TDiff	Pkt o.B.	Punkte
	chschuetz	<input type="text" value="26"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="46"/>	<input type="text" value="52"/>
<input type="button" value="Speichern"/>							

Communities verwalten

Über diesen Menüpunkt werden Dir alle angelegten Communities angezeigt.

Eine Community ist nicht auf eine Liga beschränkt, sondern kann in mehreren Ligen aktiv sein. Es wird Dir angezeigt, wie viele User in einer Community in der ausgewählten Liga mitspielen. Außerdem kannst Du einsehen, ob es sich um eine Passwortgeschützte Community handelt oder nicht.

Community	Anzahl Spieler	Privat?	Details	Bearbeiten	Löschen
ChSchuetz & Friends	10	JA	Details	Bearbeiten	Löschen

Über „Löschen“ kannst Du die ausgewählte Community löschen.

Bedenke hierbei, dass die gelöschte Community dann für KEINE Liga mehr zur Verfügung steht. Alle in dieser Community vorhandenen User werden aus dieser Community entfernt.

ChSchuetz & Friends

 chschuetz  Email  Pm 

Spieler

[zurück](#)

Über „[Details]“ bekommst Du alle in der Community (in der ausgewählten Liga) aktiven User aufgelistet. Diesen Usern kannst Du eine eMail oder eine private Nachricht schreiben.

Außerdem kannst Du einen User aus der Community (in der ausgewählten Liga) entfernen oder einen weiteren User zu dieser Community hinzufügen.

Neue Community

Als Administrator kannst Du beliebig viele Communities anlegen, in denen sich die User anmelden können. Um eine Community anzulegen, gib den gewünschten Namen ein. Falls Du eine private Community anlegen möchtest, aktiviere die Option „Privat?“ und gib ein Passwort ein.

Bitte einen Namen eingeben	<input type="text" value="Testcommunity"/>	
Privat? <input type="checkbox"/>	Passwort eingeben: <input type="text"/>	<input type="button" value="Speichern"/>

Ein User kann dieser Community nur betreten, wenn das korrekte Passwort eingegeben wird. Bedenke, dass all Communities, die angelegt werden, in allen Ligen für die User zur Verfügung stehen.

Ergebnisticker

Ticker erstellen/editieren

Über den Menüpunkt „Spieltage & Ergebnisse“ → Ergebnisse verwalten“ kannst Du zu jedem Spiel einen Ergebnisticker erstellen. Klicke hierzu auf den „Details“-Link. Du kannst nun zum ausgewählten Spiel die Details hinzufügen, editieren oder löschen. Um ein Ereignis hinzuzufügen, gib einfach die Spielminute und das entsprechende Ereignis ein. Dazu kannst Du einen zusätzlichen Text eingeben. Mit „Speichern“ wird das Ereignis hinzugefügt.

Spieldetails
1. FC Test - FSV Test 06

Bearbeiten

SpielMinute / Event [Events konfigurieren](#)

Text
Das Spiel geht endlich los

Tickerevents konfigurieren

Du kannst außerdem die Events (z.B. „Tor“, „Rote Karte“, etc...) Deinen Vorstellungen entsprechend anpassen. Klicke dazu auf den „Events konfigurieren“-Link.

Gib Deinem Event einen Namen, z.B. „Tor“ und weise dem Event ein Bild zu. Beachte, dass alle Event Bilder sich im Ordner „wir_sind_tippspiel/img/ticker“ befinden. Willst Du ein eigenes Bild hinzufügen, dann kopiere dieses per FTP in den genannten Ordner. Du kannst dieses Bild dann dem Event zuweisen.

Events konfigurieren

Bearbeiten

Event Name

Event Bild

Bilder Upload

Über die drei angezeigten Menüpunkte kannst Du Bilder für Ligen, Mannschaften und Stadien hochladen / löschen. Du musst die Bilder also nicht zwingend per FTP in das entsprechende Verzeichnis hochladen. Klicke einfach den entsprechenden Link (öffnet sich in einem neuen Fenster)

File name	Preview	Size	Option
bundesliga.gif		1.38Kb	Delete
championsleague.gif		2.9Kb	Delete
dfbpokal.gif		1.88Kb	Delete
fifa_logo.jpg		3.65Kb	Delete
hamburg_liga.gif		1.18Kb	Delete
regliga_logo.jpg		10.82Kb	Delete
spanien.jpg		853Bytes	Delete

Version Check

Im Administrationsmenü wird Dir angezeigt, ob ein Update für die „Wir sind TippSpiel“ – Infusion vorliegt. Sollte Deine Version nicht mehr aktuell sein, empfiehlt es sich das aktuelle Update einzuspielen.

Version Check

VERSION OLD

Installed Version: 1.1

Latest Version: 1.2

Download:
<http://www.chschuetz.de>

Update-Checker by
www.basti2web.de

Mitgelieferte Panels

Installation

1. Lade den gesamten Ordner „wir_sind_tippspiel_match_panel“ und/oder „wir_sind_tippspiel_result_panel“ (per FTP) in das „infusions“-Verzeichnis Deiner PHP-Fusion Installation
2. Logge Dich als Administrator auf Deiner Seite ein
3. Wechsle in das „System-Admin“ → „Panels“ Menü, füge ein neues Panel hinzu und wähle dann in der Auswahlbox das gewünschte Panel aus. Wähle als Panel Seite links oder rechts aus
4. Speichere das Panel, wechsle in das „Panels“- Menü und aktiviere das angelegte Panel

Match Panel

Das Match Panel zeigt ligaunabhängig die nächsten drei Spiele an

Result Panel

Das Result Panel zeigt ligaunabhängig die letzten drei Spielergebnisse an

Top5 Panel

Das Tabellen Panel zeigt Dir für eine Liga Deiner Wahl die fünf punktbesten Tipper (community unabhängig) an.

Um ein Top5 Panel zu erstellen, gehe in das „System-Admin“ → „Panels“ Menü.

Erstelle dort ein neues Panel und füge den Code aus der Datei „admin/panel_codes/top5.php“ ein. Bei dem Code handelt es sich um ein Template, welches Du noch anpassen musst.

Ersetze in der folgende Zeile XX durch die ID der anzuzeigenden Liga.

Zeile 14: ... where A.league_id=**XX** group by ...

Die ID Deiner Ligen kannst Du im Adminbereich einsehen, wenn Du über die Ligaübersicht aufrufst.

Tabellen Panel

Das Tabellen Panel zeigt Dir für eine Liga Deiner Wahl die Plätze 1-5 an.

Um ein Tabellen Panel zu erstellen, gehe in das „System-Admin“ → „Panels“ Menü.

Erstelle dort ein neues Panel und füge den Code aus der Datei „admin/panel_codes/tab.php“ ein. Bei dem Code handelt es sich um ein Template, welches Du noch anpassen musst.

Ersetze in folgenden Zeilen XX durch die ID der anzuzeigenden Liga.

Zeile 4: ... where A.league_id=**XX** group by B.team_name ...

Zeile 52: ... /league.php?act=show_table&lid=**XX**";

Die ID Deiner Ligen kannst Du im Adminbereich einsehen, wenn Du über die Ligaübersicht aufrufst.

Liveticker

Neu in Version 1.5.0 ist der LiveTicker.

Der Wir sind TippSpiel Live Ticker ist aber natürlich kein gewöhnlicher Liveticker, sondern ein speziell auf das TippSpiel ausgerichteter Liveticker. In einem PopUp Fenster zeigt der Ticker die aktuellen Spielstände, Tabelle, Tipps inkl. Erreichter Punkte, sowie einige Statistiken an.

Installation des Livetickers

Zunächst solltest Du ein individuelles Logo für den Ticker erstellen.

Das Logo sollte in etwa die Maße 500 x 90 Pixel haben. Das Logo muss im Verzeichnis `infusions/wir_sind_tippspiel` unter dem Name `liveticker.gif` gespeichert werden.

Um dann den Ticker für die Mitglieder anzuzeigen erstelle ein neues Panel und kopiere dort den Code aus der Datei `infusions/wir_sind_tippspiel/admin/panel_codes/liveticker.php` hinein. Passe in dem Code noch die folgende Zeile an Deine Bedürfnisse an:

```
<a href="http://DEINEURL/infusions/wir_sind_tippspiel/liveticker.php?
lid=XX" target="_blank" onclick="oeffnenfenster(this.href); return
false">[LIGANAME]</a><br>
```

Das **XX** muss dabei mit der entsprechenden Liga ID ersetzt werden.

Wie funktioniert der Liveticker?

Um den Liveticker richtig nutzen zu können, ist es notwendig, dass der TippSpiel Administrator während des Spieltags die aktuellen Zwischenstände einträgt und die Punkte berechnet. Sobald ein Tor fällt, muss das Ergebnis zunächst gelöscht, danach neu eingegeben und berechnet werden. Dadurch wird der Liveticker mit den aktuellen Daten gefüttert. Der Ticker aktualisiert sich übrigens alle 60 Sekunden von selbst.

- Nun führen Schritt 2 so oft aus, wie es Gruppen gibt, für die EM legen wir also 4 Unterligen an. In der Ligenübersicht werden die Unterligen nun unter der „Mutterliga“ dargestellt. Der schwarze Pfeil zeigt an, dass es sich bei der Liga um eine Unterliga handelt.

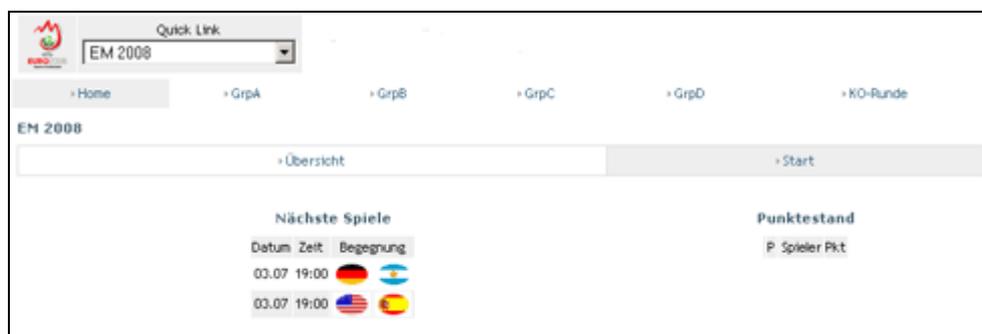
Sobald eine Liga über Unterligen verfügt, kann die „Mutterliga“ nicht mehr gelöscht werden (die Symbole verschwinden entsprechend). Erst wenn ALLE Unterligen gelöscht wurden, kann auch die „Mutterliga“ entfernt werden.

18		EM 2008 TippSpiel zur EM 2008											
19		GrpA											
20		GrpB											
21		GrpC											
22		GrpD											

- Zu einer EM gehört neben den Gruppenspielen auch eine KO-Runde. Diese legen wir ebenfalls an, allerdings nicht als „Normal“, sondern als „Turnier“ und ohne Tabelle. Der Spielplan der KO-Runde enthält als Spieltage dann z.B. „Viertelfinale“, „Halbfinale“, etc.

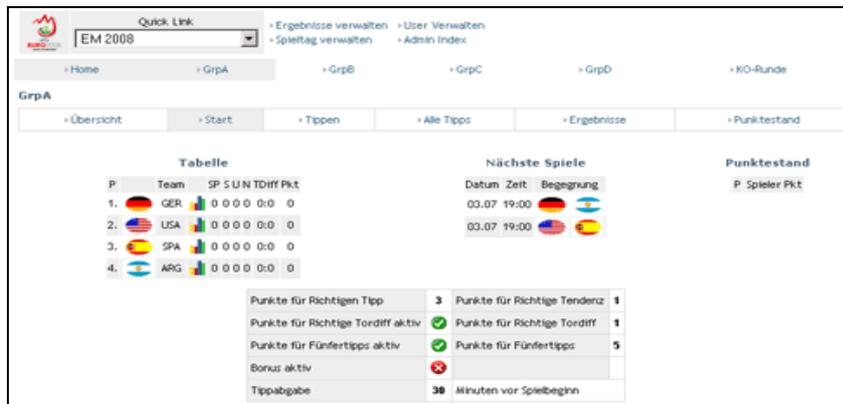
Liganame	Liga Logo	Beschreibung
KO-Runde		
Freigegeben	<input checked="" type="checkbox"/>	
Sichtbar?	<input checked="" type="checkbox"/>	
Toto Tipps	<input type="checkbox"/>	
Tabelle	<input type="checkbox"/>	
Bonusfragen	<input type="checkbox"/>	
Communities	<input type="checkbox"/>	
Typ	Turnier	
Unterliga von	EM 2008	
<input type="button" value="Speichern"/>		

- Nun müssen wir noch die Mannschaften erstellen und diese den entsprechenden (Unter-) Ligen zuweisen. Dies funktioniert genauso, wie beim erstellen einer ganz normalen Liga (siehe Abschnitt XX)
- Ebenso müssen wir die entsprechenden Spielpläne erstellen (siehe Abschnitt XX)
- Die EM ist damit fertig und die User können diese nun tippen. Aus Sicht des Users sieht die Liga folgendermaßen aus



Die Hauptübersicht zeigt die nächsten Spiele, sowie den Punktestand an.

Angezeigt werden die nächsten Spiele aus allen Unterligen (Gruppen), sowie der Gesamtpunktstand. Im oberen Bereich können die User nun zwischen den einzelnen Gruppen wechseln



Hier können nun die Tipps abgegeben werden, sowie die Ergebnisse und der Punkttestand eingesehen werden.

ACHTUNG: Die nächsten Spiele und der Punkttestand gelten NUR für die ausgewählte Gruppe.

Das war es auch schon.

Ich hoffe, dass die Erklärung zum Erstellen einer EM oder anderen „komplexen Ligen“ einigermaßen verständlich war.

Falls nicht, lasst es mich bitte wissen, meine Kontaktdaten finde ihr auf der nächsten Seite.

Ligen nach Kategorie / Land anzeigen

Mit Version 1.5.0 können Ligen nach Kategorie / Land sortiert werden. Dies wird jeweils in der Ligakonfiguration festgelegt.

Bei vielen vorhandenen Ligen macht es Sinn, diese z.B. nach Land zu trennen.

Im Navigationsmenü können dazu verschiedene Links angelegt werden, die beispielsweise nur die deutschen Ligen anzeigen, oder nur Handball-ligen.

Hierzu müssen beim Navigationslink zwei Parameter angegeben werden.

Beispiel:

- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcat=ALL&lcntry=ALL`
(zeigt ALLE Ligen an)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcat=Fussball&lcntry=ALL`
(zeigt alle Fussball Ligen an)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcat=Fussball&lcntry=DE`
(zeigt alle deutschen Fussball Ligen an)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcntry=IT`
(zeigt alle italienischen Ligen an)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcntry=IT`
(zeigt alle internationalen Ligen an, z.B. Champions League, EM, etc.)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index.php?lcat=TOP`
(zeigt die 3 am meisten genutzten Ligen an)
- `http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/index_arc.php`
(zeigt alle archivierten Ligen an)

Tabellen

Neu in Version 1.5.0 ist eine Tabellenübersicht, welche auf einer Seite alle aktuellen Tabellen der vorhandenen Ligen anzeigt.

Um die Tabellen anzuzeigen erstellen einen Link in der Navigation, der folgendermaßen aussieht:

http://URL/infusions/wir_sind_tippspiel/tables.php

Wst Reminder

Ab Version 1.4 gibt es eine Erinnerungsfunktion.

Damit haben die User die Möglichkeit sich für jede erstellte Liga eine Erinnerungsnachricht schicken zu lassen, falls sie bis zu einem bestimmten Zeitpunkt noch keine Tipps abgegeben haben.

In Version 1.5.0 prüft der Reminder tagesaktuell, ob ein Mitspieler die Tipps für den jeweiligen Tag abgegeben hat.

Diese Erinnerungsnachricht wird automatisch über einen sogenannten CronJob verschickt. Wie ein solcher CronJob eingerichtet wird, soll hier nun kurz erklärt werden.

In Version 1.5.0 prüft der Reminder tagesaktuell, ob ein Mitspieler die Tipps für den jeweiligen Tag abgegeben hat, daher sollte der eingerichtete Cronjob täglich aufgerufen werden.

Voraussetzungen:

Für die Einrichtung des Cronjobs müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt sein:

- Installation von Wir sind TippSpiel (mindestens in Version 1.4)
- **wst_reminder.php** (liegt bei) muss im Verzeichnis **wir_sind_tippspiel/admin** vorhanden sein

Cronjob erstellen:

Manche Anbieter bieten in ihrem Webhosting Paket einen Cronjob – Dienst an. Da viele dies aber nicht anbieten, empfiehlt es sich, einen kostenlosen Anbieter solcher Cronjobs im Internet zu nutzen.

Für die Erstellung des Cronjobs kann beispielsweise der kostenlose Anbieter <http://www.cronjob.de> genutzt werden.

Dort ist lediglich eine (kostenlose) Registrierung nötig.

The screenshot shows the Cronjob.de homepage. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Preisliste, AGB, Impressum, and Kontakt. Below this is a secondary navigation bar with links for Anmeldung, Login, FAQ, Funktionen, Preise, and Referenzen. The main content area is divided into three columns. The left column is titled 'Cronjobs kostenlos' and features a clock icon. It explains that users can create cronjobs for free and lists features like server monitoring and backlink control. The middle column is titled 'Vertrauen Sie auf uns!' and provides statistics: 20,923 users, 66,360 cronjobs, and 161 new users in the last 7 days. It also includes a 'Mitglieder-Login' section with fields for username and password, and a 'Login' button. The right column is titled 'Warum Cronjob.de?' and lists benefits such as the ability to create cronjobs at any time and the availability of server monitoring and backlink checks. A 'JETZT ANMELDEN' button is located at the bottom left of the main content area. The footer contains the copyright information: © cronjob.de, 2007. Time: Tue, 18 Dec 2007 17:13:45 +0100 / 2007-12-18 17:13:45 CET.

Nach der erfolgreichen Registrierung und der Anmeldung auf der Seite kann nun der Cronjob angelegt werden.

The screenshot shows the 'Cronjob anlegen' form on the Cronjob.de website. The form is titled 'Cronjob anlegen' and includes several input fields and a table for scheduling. The 'Name' field is empty. The 'Aufzurufende URL' field is also empty. The 'Aufrufzeiten' table has columns for Stunden, Minuten, Tage, Wochentage, and Monate. The 'Stunden' column has values from 0 to 11. The 'Minuten' column has values from 0 to 55. The 'Tage' column has values from 1 to 12. The 'Wochentage' column has values from Montag to Sonntag. The 'Monate' column has values from Jan to Dez. Below the table, there is a section for 'oder schnelle Vorauswahl (auch als Hilfe verwendbar):' with several options: Cronjob alle 5 Minuten, Cronjob alle 15 Minuten, Cronjob alle 30 Minuten, Cronjob jeden Tag um 12:30 Uhr, Cronjob jeden Montag um 00:00 Uhr, and Cronjob am 24. Dezember um 13:00 Uhr. There is an 'Aktivieren?' dropdown menu set to 'Aktiviert' and a 'Cronjob speichern' button. The footer contains the copyright information: © cronjob.de, 2007. Time: Tue, 18 Dec 2007 17:18:27 +0100 / 2007-12-18 17:18:27 CET.

Beim Anlegen eines Cronjobs werden die folgenden Angaben benötigt:

- Name des Cronjobs, z.B. **WsT Reminder**
- Aufzurufende URL
- Aufrufzeiten, z.B. täglich um 10:00h

Die aufzurufende URL muss folgendermaßen aussehen:

http://WWW.DEINESEITE.TLD/infusions/wir_sind_tippspiel/admin/wst_reminder.php?id=absdefg1234567890hijkl

Die rot amrkierten Werte müssen auf Deine Bedürfnisse angepasst werden, wobei der Wert **absdefg1234567890hijkl** zu Sicherheitszwecken dient. Du solltest Dir hier einen individuellen Wert ausdenken und diesen verwenden, dadurch wird verhindert, dass ein Benutzer Deiner Seite die Funktion durch einfaches Aufrufen der URL ausführt.

Dieser Wert muss außerdem vor dem Upload in der Datei cron.php eingetragen werden.

Öffne hierzu die Datei wst_reminder.php mit einem Texteditor und trage den Wert in Zeile 5 ein.

```
$sid = "absdefg1234567890hijkl";
```

Passe außerdem die Zeilen 41 – 53 an Deine Bedürfnisse an:

```
// EDIT YOUR REMINDER MESSAGE HERE:
$text = 'Hallo, '.$dud['user_name'].'.
Du hast noch nicht alle Tipps für die heutigen Spiele des '.$matchdid.'. Spieltages ('.
$dud['league_name'].'.) abgegeben.
```

```
Wenn Du diese Erinnerungsnachricht nicht mehr erhalten möchtest,
kannst Du diese auf DEINEURL deaktivieren.';
// END OF REMINDER MESSAGE
```

```
// EDIT YOUR EMAIL DETAILS HERE
$result_sndmsg = dbquery("INSERT INTO ".$db_prefix."messages (message_to, message_from,
message_subject, message_message, message_datestamp, message_folder)
VALUES ('".$dud['user_id']."', '1', 'Wir sind TippSpiel - Reminder', '$text', $datum,
'0')");
sendemail($dud['user_name'],$dud['user_email'],"DEIN NAME","DU@DEINEURL","Wir sind
TippSpiel - Reminder", $text,$type="plain",$cc="", $bcc="");
// END OF EMAIL DETAILS
```

Du kannst nun die Datei speichern und hochladen.

Nachdem Du den Cronjob mit den gewünschten Aufrufzeiten eingestellt hast, kannst Du diesen speichern. Achte darauf, dass der Cronjob aktiviert ist.

Hauptmenü | Cronjobs | Servermonitor | Backlink-Check | Tarifdaten | Ausloggen

Informationen

> Hier können Sie den gewählten Cronjob editieren.

Wichtige Hinweise:

- Bitte wählen Sie in jeder Spalte mindestens ein Wert aus, damit der Cronjob ausgeführt werden kann.
- Mehrfachauswahl ist durch drücken der STRG-Taste auf Ihrer Tastatur möglich
- Wenn Sie eine Adresse aufrufen möchten, die passwortgeschützt ist, so tragen Sie die URL folgendermassen ein: "http://username:passwort@www.domain.de/seite.php?param1=wert1¶m2=wert2".
- Wenn Sie z. B. einen Cronjob alle 15 Minuten ausführen möchten, markieren Sie alle Spalten komplett, bis auf die Minutenspalte. In der Minutenspalte markieren Sie folgende Werte: 0,15,30,45.

Cronjob editieren

Name:

Aufzurufende URL:

Aufrufzeiten	Stunden	Minuten	Tage	Wochentage	Monate
(Bei Mehrfachauswahl STRG-Taste auf Ihrer Tastatur gedrückt halten und Zeiten anklicken)	0	0	1	Montag	Jan
	1	5	2	Dienstag	Feb
	2	10	3	Mittwoch	Mar
	3	15	4	Donnerstag	Apr
	4	20	5	Freitag	Mai
	5	25	6	Samstag	Jun
	6	30	7	Sonntag	Jul
	7	35	8		Aug
	8	40	9		Sep
	9	45	10		Okt
	10	50	11		Nov
	11	55	12		Dez

oder schnelle Vorauswahl (auch als Hilfe verwendbar):

- Cronjob alle 5 Minuten
- Cronjob alle 15 Minuten
- Cronjob alle 30 Minuten
- Cronjob jeden Tag um 12:30 Uhr
- Cronjob jeden Montag um 00:00 Uhr
- Cronjob am 24. Dezember um 13:00 Uhr

Aktivieren?

Damit ist der Cronjob auch schon fertig und aktiviert. Erinnerungsnachrichten werden damit automatisch zum angegebenen Zeitpunkt verschickt.

Credits

Idee und Konzept

ChSchuetz aka Sunday

Contact (eMail)

Chris [at] ChSchuetz [dot] de

Web

<http://www.chschuetz.de>

Special Thanks to **TOXic** for all the code enhancements, corrections, ideas and inspirations since Beta1.
Keep up the great work, mate!

Also thanks for the Image Upload Scripts and a few other enhancements to **Aye Maung Maung Kyi** (www.studioamk.com)

Special thanks also goes to **PiratDK** for the time and effort spent with testing and translating this infusion. www.sasligatips.dk (danish only)

Update-Checker by www.basti2web.de